

Allgemeine Information: Teilnehmer



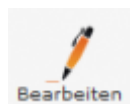
Mit diesem Symbol wird der Menübereich „Teilnehmer geöffnet“. Hier werden alle Teilnehmer erfasst und aufgelistet wiedergegeben. Über die Suchleiste lassen sich die einzelnen Teilnehmer mit Klick auf die Lupe finden.

Aufgerufen wird ein Teilnehmer durch Doppelklick oder durch Auswahl und Klick auf den Button bearbeiten.

Erklärung der Icons



Neuen Teilnehmer anlegen



Teilnehmer bearbeiten



Teilnehmer löschen



Teilnehmertabelle neu laden

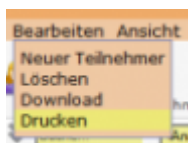


Menüpunkt beenden

Die verschiedenen Bearbeitungsvorgänge lassen sich über die Icons, aber auch über die Begriffe in der oberen Menuezeile aufrufen.

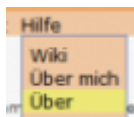
Menüleiste

Bearbeiten



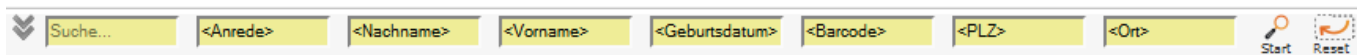
- Neuer Teilnehmer = Neuen Teilnehmer anlegen
- Löschen = Teilnehmer löschen
- Download = Teilnehmerliste herunterladen
- Drucken = Übersicht von Teilnehmern ausdrucken

Hilfe



- Wiki = Zugang zum integrierten Handbuch
- Über mich = Anzeige meines eigenen Profils
- Über = Anzeige technische Information zu IfSG



Suchbereich



Mit diesem Button  lässt sich die Suchleiste erweitern.

Mit der Lupe_{Start} wird der Suchauftrag gestartet und die Ergebnisse werden in Listenform wieder gegeben. Die zuletzt bearbeiteten Fälle werden in der Liste nach vorne gesetzt. Der Reset Button löscht die Eingabefelder für die Suche.

Anzeige

| | | | | | |
|-------------------|---|---|--|-------|----|
| Anzahl Datensätze | 0 |  Vorherige |  Nächste | Seite | /0 |
|-------------------|---|---|--|-------|----|

Hier kann man die Anzahl der Datensätze, die Anzahl der Seiten und Blättern in den Seiten ablesen.

neuer Teilnehmer

Ein [neuer Teilnehmer](#) lässt sich direkt über den Button Neuer Teilnehmer oder über die Leiste Bearbeiten anlegen.

Teilnehmer bearbeiten

[Trauerfall bearbeiten](#)

From:

<http://wiki.girona.de/> - **Girona Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.girona.de/doku.php?id=ifsg:module:teilnehmer&rev=1405526650>

Last update: **2016/12/20 10:03**

