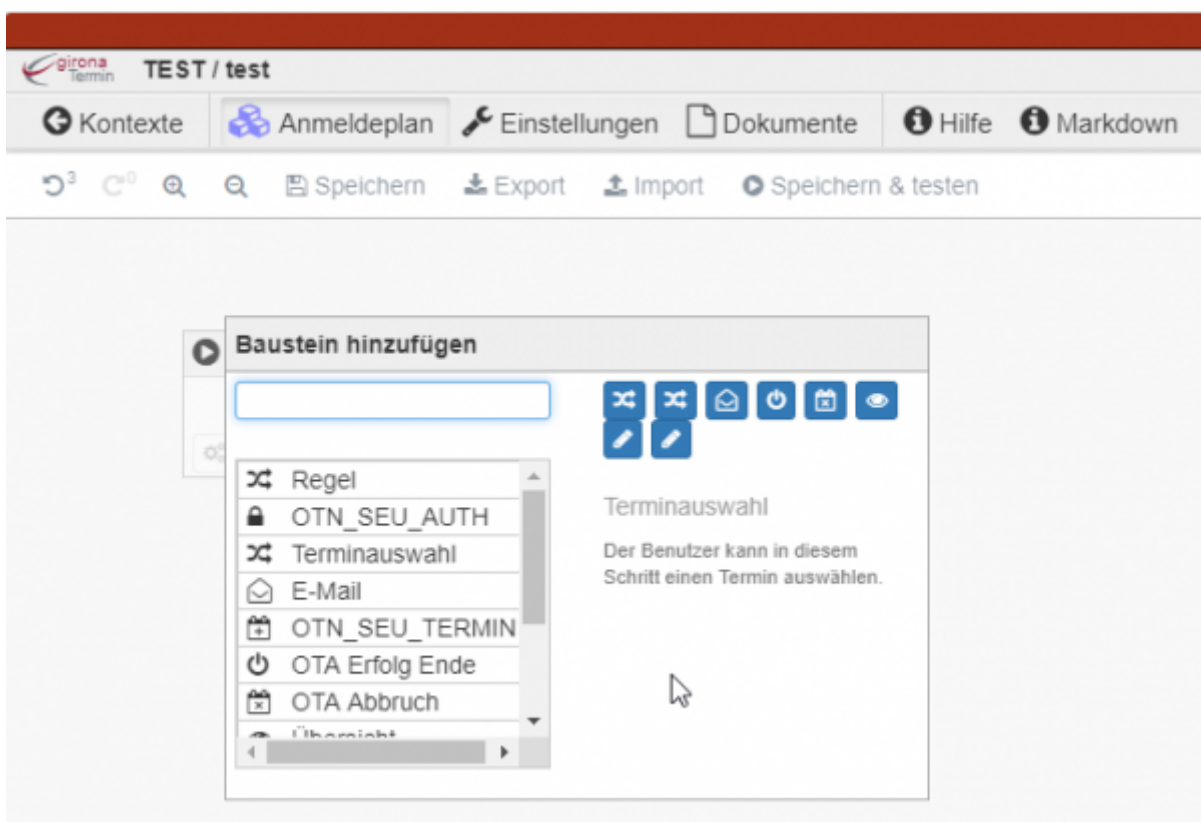


# OTA Anmeldeplaner Erste-Hilfe

Beim Anlegen eines neuen Anmeldeplanes beginnen Sie ausgehend von einem Startbaustein.



Durch Klicken auf den Pfeil auf der rechten Seite erhalten Sie eine Auswahl an möglichen Bausteinen, die Sie an den bestehenden anknüpfen können. Der Ausgewählte Baustein stellt den nächsten Schritt der Anmeldung dar.



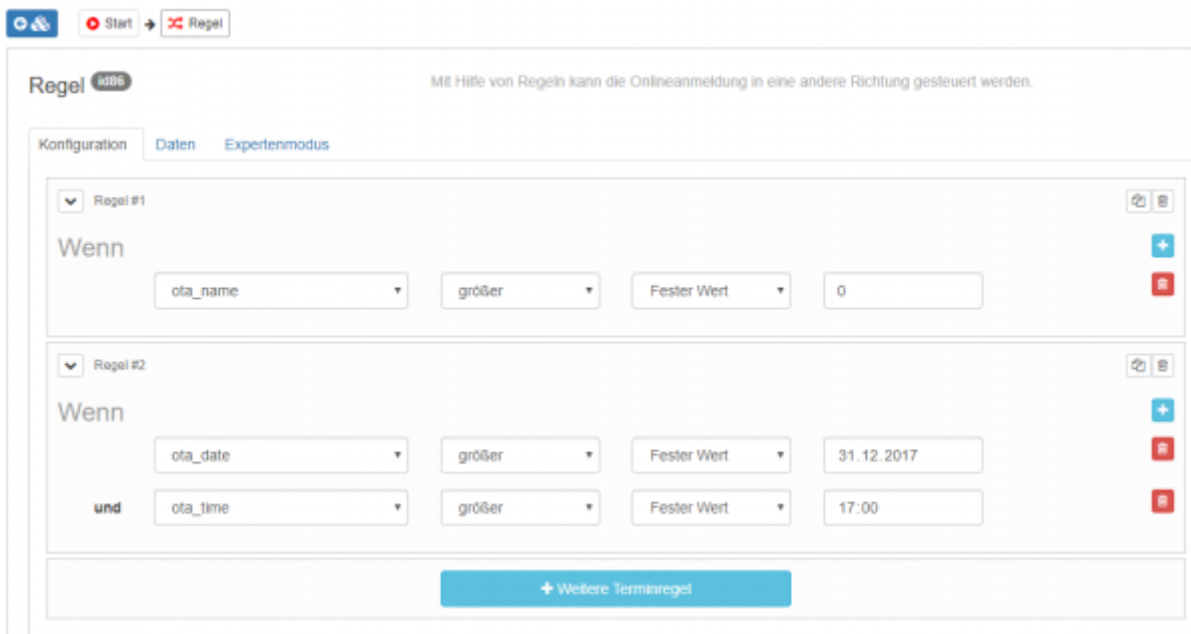
Durch Klicken auf das Zahnrad in der unteren linken Ecke des Bausteins lässt sich dieser konfigurieren. Sie können die Bausteine nach Belieben per Drag&Drop verschieben, die Reihenfolge der Schritte für die Anmeldung wird dadurch nicht beeinflusst.

# OTA Bausteine

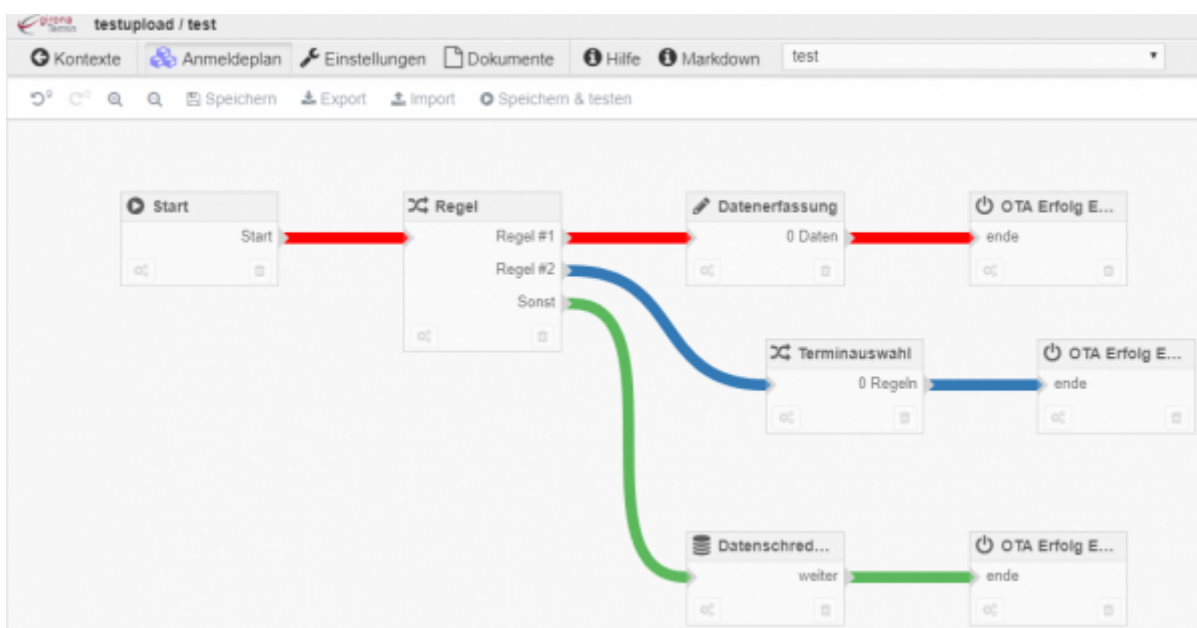
Im folgenden werden die grundlegenden Bausteine erklärt:

## Regel Baustein

Über Regeln können Sie für verschiedene Fälle verschiedene Anmelungspfade anlegen, die jeweils beim Erfüllen der gesetzten Kriterien eintreten.

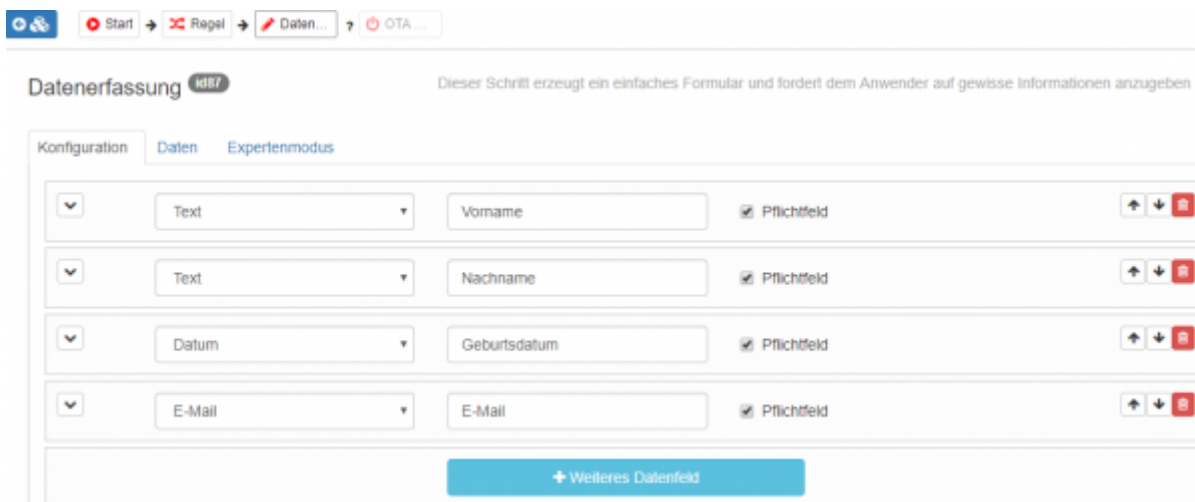


Durch Klicken auf die Pfeile können Sie diese nach Belieben individuell farblich hinterlegen.

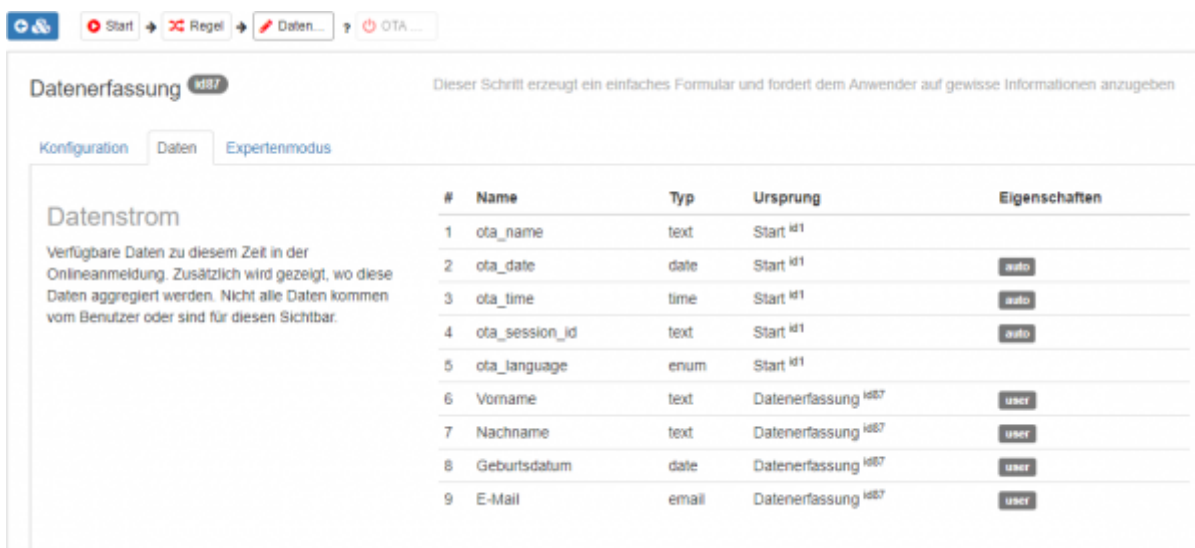


## Datenerfassung

Mithilfe der Datenerfassung können Sie auszufüllende Datenfelder erzeugen, die Sie an den Datentyp anpassen können (Freitext, Telefonnummer, Datum,...). Sie können mithilfe der Checkbox „Pflichtfeld“ dafür sorgen, dass ein Feld ausgefüllt sein muss, um mit dem nächsten Anmeldungsschritt fortfahren zu können.

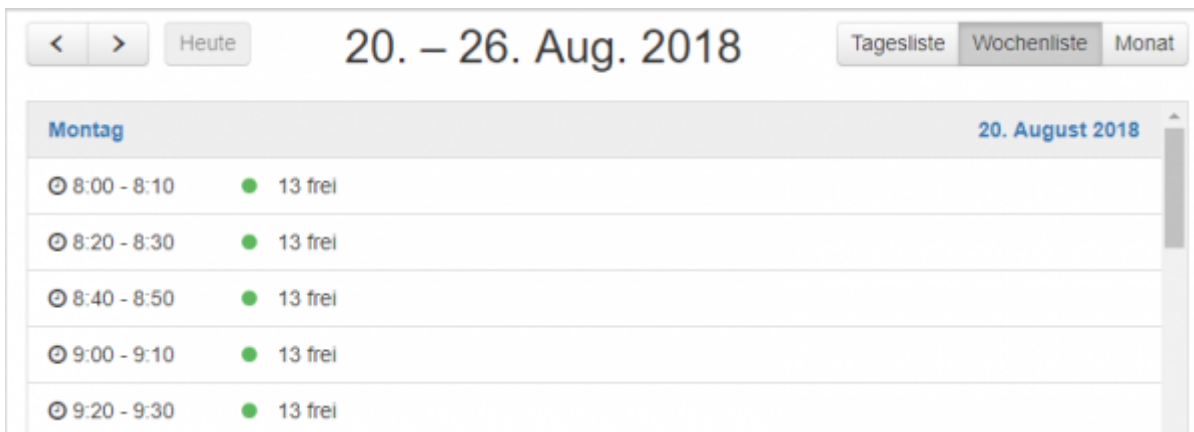


Die neu erfassten Daten werden im Datentab aufgelistet. Über den Datenfeldnamen können Sie die vom registrierenden Nutzer eingetragenen Daten im weiteren Verlauf der Anmeldung verwenden.

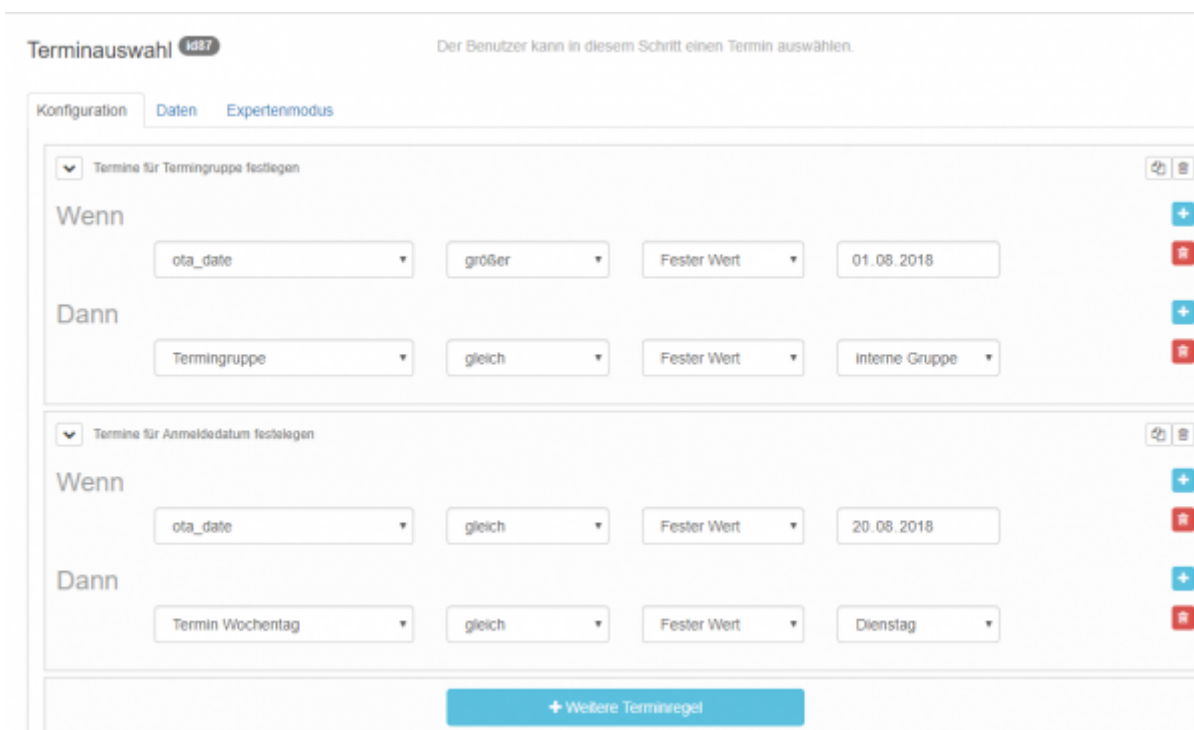


## Terminauswahl

Bei der Terminauswahl können Sie aus den für den Kontext vorher erzeugten Terminen einen Termin auswählen und buchen.

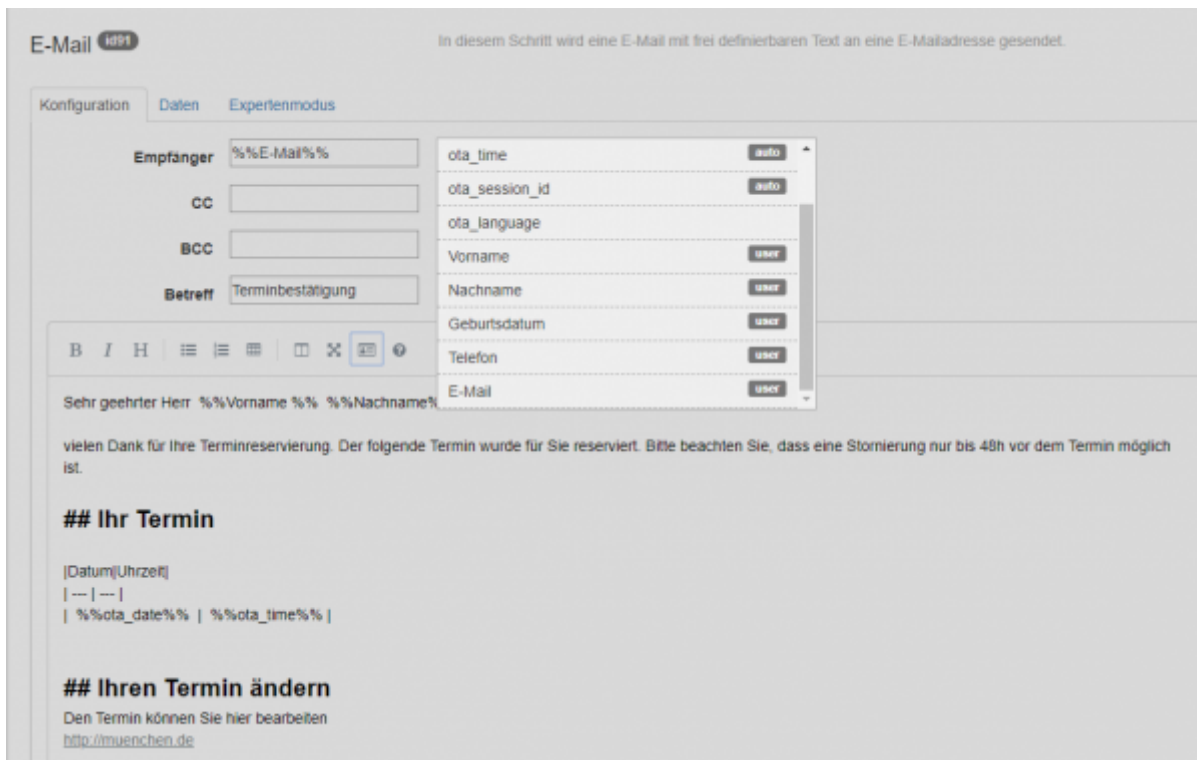


Auch hier können Sie über die Einstellungen des Bausteins Regeln für den Termin aufstellen. So können Sie zum Beispiel für eine bestimmte Termingruppe nur gewisse Zeiten anbieten oder die Terminangebote von Tag und Zeit der Anmeldung abhängig machen.



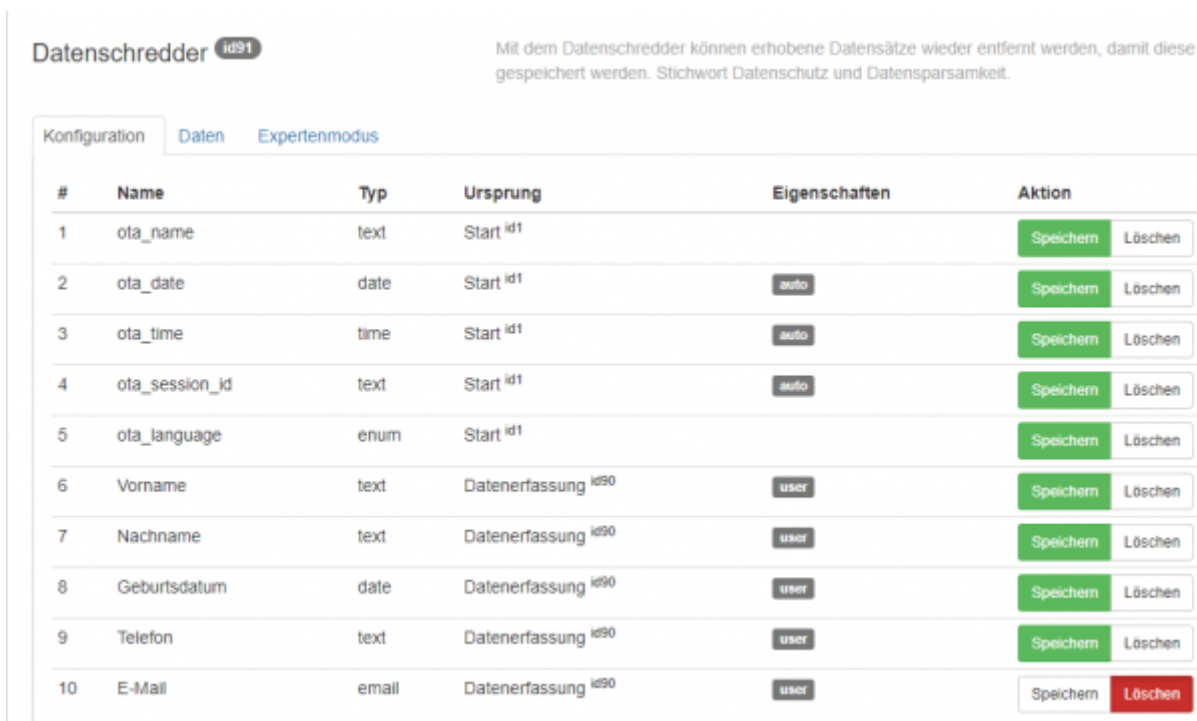
### E-Mail

Mithilfe dieses Bausteins können Sie einen Entwurf für eine Bestätigungsemail anlegen, die bei Abschluss der Anmeldung verschickt wird. Hierfür können Sie die bisher gesammelten Daten in der Email verwenden.



### Datenschredder

Mithilfe des Datenschredders können im Laufe der Anmeldung erfasste Daten gelöscht werden. Dies verhindert eine unnötige Speicherung von Daten und erleichtert das Einhalten des Datenschutzes.



### E-Payment

Dieser Baustein ermöglicht es Ihnen den Benutzer eine Online-Zahlung durchführen zu müssen. Auch hier ist es Ihnen möglich bereits erfasste Daten eintragen zu lassen, um dem Benutzer unnötige

Arbeit zu ersparen.

E-Payment id92 Dies

Konfiguration **Daten** Expertenmodus

**Betrag**

**Buchungstext**

**Anrede**

**Titel**

**Vorname**

**Nachname**

**Strasse**

**PLZ**

**Ort**

**Geburtsdatum**

**Betreff**

## Übersicht

In der Übersicht können Sie dem Benutzer nochmal die Details der Anmeldung anzeigen. Sie können den Text nach Belieben konfigurieren und sich in einer Live-Ansicht das anzeigen lassen, was später dem Benutzer angezeigt wird.

### # Überschrift 1

Hier können Sie text frei gestalten! Text kann zum Beispiel  **fett**  oder  *kursiv*  geschrieben werden. Einen Link können Sie mit  [links](#)  setzen. Diese Art Syntax ist standardisiert und nennt sich Markdown. In der Toolbar weiter oben finden Sie auch Platzhalter, die während der Anmeldung dann entsprechend ersetzt werden.

### ## Listen

Unsortierte Listen können mit `*` definiert werden. Nummerierte Listen werden automatisch erstellt, wenn die Zeile mit `1.` anfängt.

#### #### Unsortiert

- \* Listenpunkt 1
- \* Listenpunkt 2
- \* Listenpunkt 3

#### #### Nummeriert

1. Punkt
2. Punkt
3. Punkt
4. ...

### ## Tabellen

Tabellen können am besten mithilfe der Vorschau erstellt werden. Dazu in der Toolbar in den Vollbildmodus (F11) wechseln und die Vorschau (F9) aktivieren.

```
[ Kopfzeile A | Zeile B | Zeile C ]
[ Inhalt A1 | Inhalt B1 | Inhalt C1 ]
[ Inhalt A2 | Inhalt B2 | Inhalt C2 ]
```

### ## Bilder

Bilder werden unterstützt, müssen jedoch via Internet erreichbar sein  
`!img[https://img.png.com/2/rev7.png]`

### Überschrift 1

Hier können Sie text frei gestalten! Text kann zum Beispiel  **fett**  oder  *kursiv*  geschrieben werden. Einen Link können Sie mit  [links](#)  setzen. Diese Art Syntax ist standardisiert und nennt sich Markdown. In der Toolbar weiter oben finden Sie auch Platzhalter, die während der Anmeldung dann entsprechend ersetzt werden.

### Listen

Unsortierte Listen können mit `*` definiert werden. Nummerierte Listen werden automatisch erstellt, wenn die Zeile mit `1.` anfängt.

#### Unsortiert

- Listenpunkt 1
- Listenpunkt 2
- Listenpunkt 3

#### Nummeriert

1. Punkt
2. Punkt
3. Punkt
4. ...

### Tabellen

Tabellen können am besten mithilfe der Vorschau erstellt werden. Dazu in der Toolbar in den Vollbildmodus (F11) wechseln und die Vorschau (F9) aktivieren.

Kopfzeile A	Zeile B	Zeile C
Inhalt A1	Inhalt B1	Inhalt C1
Inhalt A2	Inhalt B2	Inhalt C2

### Bilder

## OTA Abbruch

Der ausgewählte Termin wird abgebrochen und die Onlineanmeldung ist zuende.

===OTA Erfolg Ende=== Der ausgewählte Termin wird im System verbucht und die Onlineanmeldung ist zuende.

From:

<http://wiki.girona.de/> - **Girona Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.girona.de/doku.php?id=ota:anmeldeplaner:hilfe&rev=1534768679>

Last update: **2018/08/20 14:37**

